



## [SK] Mimic memo - Hra rozvíjajúca tvárovú mimiku kód: 4732

VEK: 3 - 8 ROKOV  
POČET HRÁČOV: 2-6

Autor: Markus Nikisch  
Dĺžka hry: 10 až 15 minút

Vážení rodičia a pedagógovia, myšlienkou tejto zábavnej a vzrušujúcej hry je vycvičiť motorické zručnosti úst a pier dieťaťa. Než začnete hrať, pozrite si spolu s dieťaťom zvieracie karty a skúšajte napodobňovať grimasy, ktoré na nich zvieratka robia. Vaše dieťa môže pre kontrolu použiť zrkadlovú kartu a hneď uvidí, či sa mu podarilo na tvári vykúzliť rovnakú grimasu, akú robí zvieratko na obrázku. Na konci návodu potom nájdete presný popis jednotlivých grimás. Táto hra nenahrádza logopedickú starostlivosť, ale môže ju doplniť.

**Obsah:** 1 opice, 16 zelených zvieracích kariet, 16 modrých zvieracích kariet, 24 banánových kariet, 1 zrkadlová karta, 1 hracia kocka, zelená zvieracia karta, modrá zvieracia karta, banánová karta.

### Hra číslo 1: Kooperatívny pexeso

**Príprava hry:** Usporiadajte 15 banánových kariet do radu uprostred stola. Figúrku opice postavte na prvú banánovú kartu. K dispozícii je 16 rôznych zvieracích kariet, na ktorých sú zvieracie tváre. Každý tvár je tu zastúpený dvakrát. Raz na zelenej a raz na modrej karte. Vyberte osem zelených zvieracích kariet a k nim osem modrých zvieracích kariet so zhodným obrázkom. Otočte je lícom nadol, zamiešajte ich a rozložte: zelené pozdĺž jednej strany banánovej radu a modré z druhej strany banánovej radu. Pripravte si kocku. Karty, ktoré vám zostali, vráťte späť do škatule na hru.

**Ako hrať:** Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý urobí najzábavnejšiu tvár, môže začať. Ak sa ale nemôžete dohodnúť, kto to je, začne najmladší hráč. Otočí jednu zelenú kartu. Všetci hráči spoločne napodobnia tvár, ktorý robí zvieratko na obrázku. Potom hráč otočí jednu modrú kartu. Je na oboch kartách rovnaký obrázok? Áno? Super! Hráč si môže túto dvojicu kariet vziať a položiť si ju pred seba. Nie? Škoda! Karty si dobre zapamätajte a zase ich otočte lícom nadol. Potom hodte kockou, a posuňte figúrku opice o toľko políčok banánových kariet, koľko bodiek padlo na kocke. Teraz je na rade ďalší hráč aby otočil ďalšiu dvojicu kariet. Koniec hry: Ak ste spoločne odhalili osem párov zvieracích kariet, vyhrali ste. Pokiaľ ale opice došla na koniec banánovej cesty skôr, vyhrala opice a porazila vás. Nevadí, skúste to znova.

### **Tipy:**

- Ak chcete skontrolovať, či ste všetci urobili správny tvár, môžete použiť zrkadlovú kartu.
- Pred začatím hry si pozrite tváre zobrazenej na zvieracích kartách.
- Hra bude ťažšie, ak použijete viac dvojíc kariet, ako osem, alebo použijete menej banánových kariet na banánovú cestu.
- Hra bude jednoduchšia, ak použijete menej dvojíc kariet, ako osem, alebo použijete viac banánových kariet na banánovú cestu.

### Hra číslo 2: Kto bude kráľom banánov?

**Príprava hry:** K dispozícii je 16 rôznych zvieracích kariet, na ktorých sú zvieracie tváre. Každý tvár je tu zastúpený dvakrát. Raz na zelenej a raz na modrej karte. Vyberte osem zelených zvieracích kariet a k nim osem modrých zvieracích kariet so zhodným obrázkom. Zelené karty otočte lícom nadol, zamiešajte ich a rozložte doprostred stola a modré karty rozložte do kruhu okolo nich lícom nahor. Umiestnite figúrku opice na akúkoľvek modrú kartu. Pripravte si banánovú kartu, zrkadlovú kartu a kocku. Nepotrebné karty vráťte do škatule na hru.

**Ako hrať:** Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý urobí najdesivejšiu tvár, môže začať. Ak sa ale nemôžete dohodnúť, kto to je, začne najmladší hráč a hodí kockou. Posunie figúrku opice o toľko políčok, koľko

bodov padlo na kocke. Teraz otočí zodpovedajúce modrú kartu. Teraz skúsi otočiť jednu zelenú kartu. Je na oboch kartách rovnaký obrázok?

Áno? Výborne! Ako odmenu si môžete vziať jednu banánovú kartu, a položiť si ju pred seba na stôl. Nie? Škoda! Dohromady všetci napodobní tvár, ktorý robí zvieru zobrazenú na zelenej karte.

Teraz zase otočte zelenú kartu lícom dole a na rade je ďalší hráč aby hodil kockou.

Koniec hry Akonáhle niektorý z hráčov získa tri banánovej karty, hra končí, a tento hráč sa stáva víťazom hry.

#### **Tipy:**

- Ak chcete skontrolovať, či ste všetci urobili správny tvár, môžete použiť zrkadlovú kartu.
- Pred začatím hry si pozrite tváre zobrazené na zvieracích kartách.
- Hra bude ťažšie, ak použijete viac dvojíc kariet, ako osem.
- Hra bude jednoduchšie, ak použijete menej dvojíc kariet, ako osem.

#### **Herná nápady pre staršie deti a väčšie skupiny detí:**

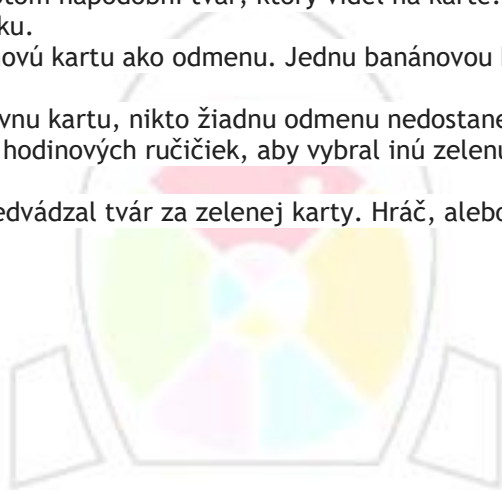
Umiestnite modré karty lícom nahor doprostred stola. Hráč, ktorý je na rade, dostane do ruky zelenej karty, jednu si vyberie a tajne sa na ňu pozrie. Potom napodobní tvár, ktorý videl na karte. Ostatní hráči hľadajú zodpovedajúce modrú kartu a rýchlo na ňu položia ruku.

Najrýchlejší hráč obdrží jednu banánovú kartu ako odmenu. Jednu banánovú kartu ako odmenu dostane tiež hráč, ktorý tvár predviedol.

Ak žiadny hráč nepoloží ruku na správnu kartu, nikto žiadnu odmenu nedostane.

Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek, aby vybral inú zelenú kartu a predviedol tvár ktorý je na karte.

Hra končí, keď každý hráč trikrát predviedol tvár za zelenej karty. Hráč, alebo hráči s najväčším počtom banánových kariet vyhráva hru.



# play atelier

let's play!



## [CZ] Mimic memo - Hra rozvíjející obličejovou mimiku kód: 4732

Autor: Markus Nikisch  
Délka hry: 10 až 15 minut

Vážení rodiče a pedagogové,  
myšlenkou této zábavné a vzrušující hry je vycvičit motorické dovednosti úst a rtů dítěte. Než začnete hrát, prohlédněte si spolu s dítětem zvířecí karty a zkoušejte napodobovat grimasy, které na nich zvířátka dělají. Vaše dítě může pro kontrolu použít zrcadlovou kartu a hned uvidí, zda se mu podařilo na tváři vykouzlit stejnou grimasu, jakou dělá zvířátko na obrázku. Na konci návodu pak najdete přesný popis jednotlivých grimas. Tato hra nenahrazuje logopedickou péči, ale může ji doplnit.

**Obsah:** 1 opice, 16 zelených zvířecích karet, 16 modrých zvířecích karet, 24 banánových karet, 1 zrcadlová karta, 1 hrací kostka, zelená zvířecí karta, modrá zvířecí karta, banánová karta.

### Hra číslo 1: Kooperativní pexeso

**Příprava hry:** Uspořádejte 15 banánových karet do řady uprostřed stolu. Figurku opice postavte na první banánovou kartu. K dispozici je 16 různých zvířecích karet, na kterých jsou zvířecí obličejové. Každý obličej je zde zastoupen dvakrát. Jednou na zelené a jednou na modré kartě. Vyberte osm zelených zvířecích karet a k nim osm modrých zvířecích karet se shodným obrázkem. Otočte je lícem dolů, zamíchejte je a rozložte: zelené podél jedné strany banánové řady a modré z druhé strany banánové řady. Připravte si kostku. Karty, které vám zbyly, vraťte zpět do krabice na hru.

**Jak hrát:** Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který udělá nejzábavnější obličej, může začít. Pokud se ale nemůžete dohodnout, kdo to je, začne nejmladší hráč. Otočí jednu zelenou kartu. Všichni hráči společně napodobí obličej, který dělá zvířátko na obrázku. Potom hráč otočí jednu modrou kartu. Je na obou kartách stejný obrázek? Ano? Super! Hráč si může tuto dvojici karet vzít a položit si ji před sebe. Ne? Škoda! Karty si dobře zapamatujte a zase je otočte lícem dolů. Potom hod'te kostkou, a posuňte figurku opice o tolik políček banánových karet, kolik teček padlo na kostce. Nyní je na řadě další hráč aby otočil další dvojici karet. Konec hry Pokud jste společně odhalili osm párů zvířecích karet, vyhráli jste. Pokud ale opice došla na konec banánové cesty dříve, vyhrála opice a porazila vás. Nevadí, zkuste to znovu.

#### **Tipy:**

- Chcete-li zkontrolovat, zda jste všichni udělali správný obličej, můžete použít zrcadlovou kartu.
- Před zahájením hry si prohlédněte obličejové zobrazení na zvířecích kartách.
- hra bude těžší, použijete-li více dvojic karet, než osm, nebo použijete méně banánových karet na banánovou cestu.
- Hra bude jednodušší, pokud použijete méně dvojic karet, než osm, nebo použijete více banánových karet na banánovou cestu.

### Hra číslo 2: Kdo bude králem banánů?

#### **Příprava hry:**

K dispozici je 16 různých zvířecích karet, na kterých jsou zvířecí obličejové. Každý obličej je zde zastoupen dvakrát. Jednou na zelené a jednou na modré kartě. Vyberte osm zelených zvířecích karet a k nim osm modrých zvířecích karet se shodným obrázkem. Zelené karty otočte lícem dolů, zamíchejte je a rozložte doprostřed stolu a modré karty rozložte do kruhu okolo nich lícem nahoru. Umístěte figurku opice na jakoukoliv modrou kartu. Připravte si banánové karty, zrcadlovou kartu a kostku. Nepotřebné karty vraťte do krabice na hru.

**Jak hrát:** Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který udělá nejděsivější obličej, může začít. Pokud se ale nemůžete dohodnout, kdo to je, začne nejmladší hráč a hodí kostkou. Posune figurku opice o tolik políček, kolik

bodů padlo na kostce. Nyní otočí odpovídající modrou kartu. Nyní zkusí otočit jednu zelenou kartu. Je na obou kartách stejný obrázek?

Ano? Výborně! Jako odměnu si můžete vzít jednu banánovou kartu, a položit si ji před sebe na stůl. Ne? Škoda! Dohromady všichni napodobí obličej, který dělá zvíře zobrazené na zelené kartě.

Nyní zase otočte zelenou kartu lícem dolů a na řadě je další hráč aby hodil kostkou.

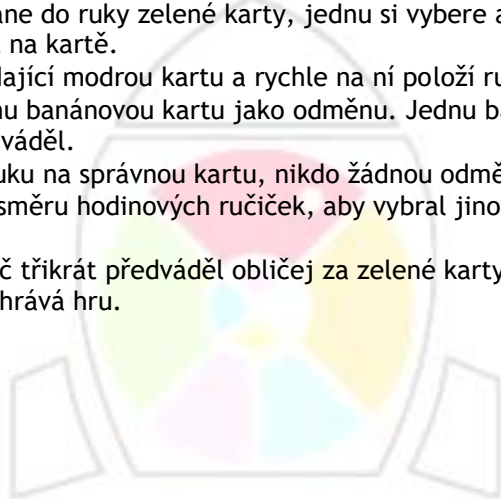
Konec hry Jakmile některý z hráčů získá tři banánové karty, hra končí, a tento hráč se stává vítězem hry.

#### Tipy:

- Chcete-li zkontrolovat, zda jste všichni udělali správný obličej, můžete použít zrcadlovou kartu.
- Před zahájením hry si prohlédněte obličej zobrazené na zvířecích kartách.
- hra bude těžší, použijete-li více dvojic karet, než osm.
- Hra bude jednodušší, pokud použijete méně dvojic karet, než osm.
- 

#### Herní nápady pro starší děti a větší skupiny dětí:

- Umístěte modré karty lícem nahoru doprostřed stolu.
- Hráč, který je na řadě, dostane do ruky zelené karty, jednu si vybere a tajně se na ni podívá. Potom napodobí obličej, který viděl na kartě.
- Ostatní hráči hledají odpovídající modrou kartu a rychle na ní položí ruku.
- Nejrychlejší hráč obdrží jednu banánovou kartu jako odměnu. Jednu banánovou kartu jako odměnu obdrží také hráč, který obličej předváděl.
- Pokud žádný hráč nepoloží ruku na správnou kartu, nikdo žádnou odměnu neobdrží.
- Pak je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček, aby vybral jinou zelenou kartu a předvedl obličej který je na kartě.
- Hra končí, jakmile každý hráč třikrát předváděl obličej za zelené karty. Hráč, nebo hráči s největším počtem banánových karet vyhrává hru.



# play atelier

let's play!